



DH Masters 2019 - pravidla

Poslední aktualizace: 7. 7. 2019

1	Představení turnaje	4
1.1	Co je DH Masters?	4
1.2	Kdo se může zúčastnit?	4
1.3	Kdo sérii turnajů organizuje?.....	4
1.4	Odměny	4
1.4.1	Odměny za celkové pořadí	4
1.4.2	Odměny za jednotlivé turnaje	4
1.4.3	Odměny v tipovačce	4
1.4.4	Odměny v divácké tipovačce	4
1.4.5	Speciální odměna	5
1.5	Harmonogram ročníku 2019	5
1.6	Jaké hry se budou hrát?	5
1.7	Online vs offline turnaj	5
1.8	Jak se zaregistrovat?.....	5
1.9	Informování účastníků a veřejnosti	5
1.9.1	Blog na Databázi-her.cz	5
1.9.2	Web DH Masters	5
1.9.3	Ostatní	6
2	Průběh turnaje.....	6
2.1	Obecný harmonogram jednotlivých turnajů	6
2.2	Bodování.....	6
2.3	Rozpis zápasů	7
2.4	Záznam zápasů	7
2.5	System hry	7
2.5.1	System losování základních skupin podle předchozích výsledků.....	7
2.5.2	Základní skupiny	7
2.5.3	Klíč pro postup do playoff	8
2.5.4	Play-off.....	8
2.6	Technické problémy	9
2.7	Podávání protestů	9
3	Tipovačka.....	9
4	Divácká tipovačka	10
4.1	Příklad.....	11
5	Jak kontaktovat pořadatele?	11
6	Jak použít vyhraný kredit?	12
7	Tresty	12

7.1	Základní tresty	12
7.2	Vyšší tresty.....	13
8	Ostatní	13

1 Představení turnaje

1.1 Co je DH Masters?

DH Masters je série turnajů v počítačových hrách pořádaná na webu Databáze-her.cz.

Probíhá od března do listopadu a skládá se z pěti samostatných turnajů – pokaždé v jiné hře.

1.2 Kdo se může zúčastnit?

Zúčastnit se může každý zaregistrovaný uživatel Databáze-her.cz, který je schopen komunikovat v českém nebo slovenském jazyce.

1.3 Kdo sérii turnajů organizuje?

Hlavním pořadatelem je Kwoky.

Odvolačím orgánem je Memphis.

1.4 Odměny

V rámci turnaje je možné získat odměnu několika způsoby. Jak odměny využít popisuje kapitola „Jak použít vyhraný kredit?“ níže v tomto dokumentu.

1.4.1 Odměny za celkové pořadí

Nejlepší v celkovém pořadí získají následující ceny:

1. místo - finanční odměna 3000 Kč + štítek s přezdívkou na poháru DH Masters + titul DH Master

2. místo - finanční odměna 2000 Kč

3. místo - finanční odměna 1000 Kč

4. místo - kredit na nákup na Steamu ve výši 15 euro

Celkové pořadí bude vyhodnoceno po skončení posledního (pátého) turnaje v daném ročníku.

1.4.2 Odměny za jednotlivé turnaje

Tři nejlepší v jednotlivých turnajích získají ceny v podobě kreditu na nákup her:

1. místo – kredit 25 euro

2. místo – kredit 15 euro

3. místo – kredit 10 euro

1.4.3 Odměny v tipovačce

Účastníci turnajů mohou z deseti výherních políček získat 0 až 30 cen v podobě kreditu ve výši 10 euro. Systém tipovačky je podrobněji vysvětlen níže v tomto dokumentu.

1.4.4 Odměny v divácké tipovačce

Nejlepší tři v celkovém součtu divácké tipovačky získají tyto ceny:

1. místo – kredit 25 euro

2. místo – kredit 15 euro

3. místo – kredit 10 euro

1.4.5 Speciální odměna

Pořadatel má právo udělit speciální cenu za zásluhy, projev fair play nebo jiné aktivity, které zvýší sportovní nebo společenskou hodnotu turnaje. Cena může a nemusí být udělena.

1.5 Harmonogram ročníku 2019

Turnaj proběhne vždy jednou za dva měsíce (obvykle první víkend v lichém měsíci). Systém hry bude zveřejněn vždy s předstihem, ale obecně lze říct, že v (pátek a) sobotu se odehraje kvalifikace (základní skupiny), nejlepší pak postoupí do nedělních finálových bojů (play-off).

Termíny turnajů v roce 2019:

- 2. - 3. 3.
- 4. - 5. 5.
- 22. - 23. 6. nebo 29. - 30. 6.
- 31. 8. - 1. 9.
- 2. - 3. 11.

1.6 Jaké hry se budou hrát?

Hrajeme hry různých žánrů, které jsou zdarma nebo velmi levné. Konkrétní hra je zveřejněna nejméně týden před začátkem turnaje (online turnaj), nebo v den zahájení turnaje (offline turnaj).

Seznam her není dopředu znám, zná ho pouze pořadatel.

1.7 Online vs offline turnaj

Online turnaj znamená, že hráči bojují proti sobě, nejčastěji 1v1, prostřednictvím internetu. Je nutné, aby dorazili na určený server v určený čas.

Offline turnaj znamená, že se hráči každý sám snaží získat ve hře co nejvíc bodů, případně ji dohrát co nejrychleji apod. Hráč může svůj výkon odehrát kdykoliv během turnajového víkendu a poslat e-mailem svůj výsledek před stanoveným časem.

Online a offline turnaje se v DH Masters mohou libovolně střídat.

1.8 Jak se zaregistrovat?

Před turnajem zašlete pořadateli do DH pošty krátkou zprávu ve smyslu "Registruji se do turnaje". To je vše.

Registrace končí vždy v pondělí před turnajem ve 23:59. Seznam registrovaných je veřejný.

Pokud se zaregistrovaný účastník nezúčastní turnaje, obdrží trest (viz kapitola Tresty níže).

1.9 Informování účastníků a veřejnosti

Aktuální informace o turnajích naleznete na těchto místech:

1.9.1 Blog na Databázi-her.cz

<https://www.database-her.cz/blog/>

Jde o hlavní zdroj informací a informace zde zveřejněné mají přednost před ostatními kanály.

Před každým turnajem bude zveřejněn článek, který představí hru pro turnaj a speciální pravidla. Pokud chcete, aby vám opravdu nic neuteklo, sledujte také diskuzi pod článkem.

1.9.2 Web DH Masters

<http://dhmasters.kwokky.cz>

Web slouží jako archiv a informace jsou zde zveřejněny vždy až po turnaji. Lze zde najít mimo jiné také výsledky minulých ročníků DH Masters.

1.9.3 Ostatní

Účastníci se veškeré dodatečné informace dozví vždy přes DH poštu. Tato komunikace je považována za důvěrnou a účastníci by ji bez svolení neměli šířit dále. Čistě organizační informace (složení a časy zápasů) lze zveřejnit bez omezení.

Online turnaje budou streamovány prostřednictvím služby Twitch na adrese <https://www.twitch.tv/kwokykwoky>

Případné dotazy pište pořadateli do DH pošty.

2 Průběh turnaje

2.1 Obecný harmonogram jednotlivých turnajů

Začátek registrace do turnaje - není stanoven, je možné se registrovat i několik měsíců dopředu

Konec registrace do turnaje - pondělí před turnajem ve 23:59

Začátek tipování diváků – úterý před turnajem od 0:00

Konec tipování diváků - čtvrtek před turnajem ve 23:59

Zveřejnění systému hry a rozlosování skupin – středa před turnajem během dopoledne (cca v 9:00)

Odehrání turnajových zápasů - (pátek +) sobota a neděle

2.2 Bodování

Níže uvedené bodování platí pro turnaje, kde bude možné jednoznačně určit celé pořadí.

V turnajích, kde se z různých důvodů nepodaří rozhodnout o celém pořadí, budou body přiděleny podle rozhodnutí pořadatele s přihlédnutím k níže uvedené tabulce. V praxi to znamená, že pokud skončí dva hráči shodně na 11. místě, oba získají 8 bodů. Další hráč v pořadí bude bodován za 13. místo.

Každý turnaj se odehraje takovým způsobem, aby bylo možné určit pořadí nejlepších osmi.

Umístění	Počet bodů
1.	50
2.	42
3.	36
4.	30
5.	26
6.	22
7.	18
8.	14
9.	12
10.	10
11.	8
12.	6
13.	5
14.	4

15.	3
16.	2
17. a dál	1

2.3 Rozpis zápasů

V (páteční a) sobotní kvalifikaci pořadatel stanoví termíny zápasů tak, aby vyhovovaly co největšímu počtu zaregistrovaných.

V nedělním play-off budou termíny zápasů pevně stanovené, obvykle v odpoledních hodinách (cca 14:00 – 20:00).

Pokud se účastník nedostaví ke svému zápasu včas, bude mu udělen trest (viz kapitola Tresty níže).

2.4 Záznam zápasů

Pořadatel může vyžadovat od účastníků záznam zápasu ve formě souboru ze hry (demo/replay) nebo videa. Nedodání záznamů povede k udělení trestu (viz kapitola Tresty níže).

Při offline turnajích může být kvůli vyhodnocení nutné zaznamenat video s výkonem účastníka. Pokud účastník video nedodá (doloží pouze screenshot), může se umístit nejlépe na 6. místě. Na prvních pěti místech se umístí pouze účastníci, kteří dodali video.

Existuje celá řada nástrojů pro zaznamenávání obrazovky. Doporučuji Open broadcaster software (OBS). Lze použít také další nástroje (obvykle placené) - Bandicam, Fraps a další.

2.5 Systém hry

Systém hry je zveřejněn vždy ve středu před turnajem. Pokud je zvolen systém základních skupin + play-off, platí následující:

2.5.1 Systém losování základních skupin podle předchozích výsledků

Velikost a počet základních skupin určí pořadatel na základě počtu přihlášených.

Při rozlosování účastníků do základních skupin bude použit následující postup:

- Podle počtu zaregistrovaných je určen počet základních skupin (N).
- Ze seznamu zaregistrovaných je vybráno N hráčů, kteří skončili v předchozí sezóně na nejlepším celkovém místě. Tito hráči jsou rozmístěni každý do jiné skupiny. V základní skupině se tedy nemohou potkat.
- Zopakuje se stejný postup pro další Ntici zaregistrovaných. Postup se opakuje tak dlouho, dokud není tímto způsobem rozděleno alespoň 8 hráčů. Po této fázi mají všechny skupiny stejný počet hráčů.
- Zbývající zaregistrovaní hráči jsou rozlosováni náhodně a doplní volná místa ve skupinách.

Tím by měly být skupiny papírově vyrovnanější a neměla by se objevit žádná "skupina smrti".

Pro lepší pochopení uvedu příklad. Do turnaje se přihlásí 16 hráčů. Rozhodnu, že se budou hrát 4 základních skupiny. Vyberu nejprve 4 nejlepší podle výsledku z celkového pořadí z roku 2018 a každého umístím do jiné skupiny. Poté rozlosuji další čtveřici, každého do jiné skupiny. Zbývajících 8 zaregistrovaných rozlosuji náhodně. Vzniknou tak 4 skupiny po čtyřech hráčích, kdy vždy dva z nich lze považovat za papírově silnější.

2.5.2 Základní skupiny

V základní skupině hráči odehrají zápasy každý s každým, pokud není určeno jinak.

Bodování za jednotlivé duely v základní skupině je 3-2-1-0 (výhra - výhra v prodloužení - prohra v prodloužení - prohra).

Pokud nelze odehrát prodloužení (ve hře není obsaženo nebo princip hry prodloužení neumožňuje), pak se nepočítají body, ale počet výher.

2.5.3 Klíč pro postup do playoff

V případě shody pořadí v základní skupině se použijí podobná pomocná kritéria jako v MS v hokeji - v uvedeném pořadí (nemusí být všechna dostupná):

1. Body z minitabulky vzájemných zápasů
2. Plus/mínus (body, góly, fragy apod.) z minitabulky vzájemných zápasů
3. Počet kladných bodů z minitabulky vzájemných zápasů
4. Výsledky proti nejbližšímu nejvýše umístěnému týmu mimo hráče v minitabulce (pořadí kritérií: 1. body, 2. plus/mínus, 3. kladné body)

Pokud uvedená kritéria nerozhodnou, odehraje se dodatečný zápas. Pokud dodatečný zápas není možné odehrát, o postupujícím rozhodne pořadatel.

2.5.4 Play-off

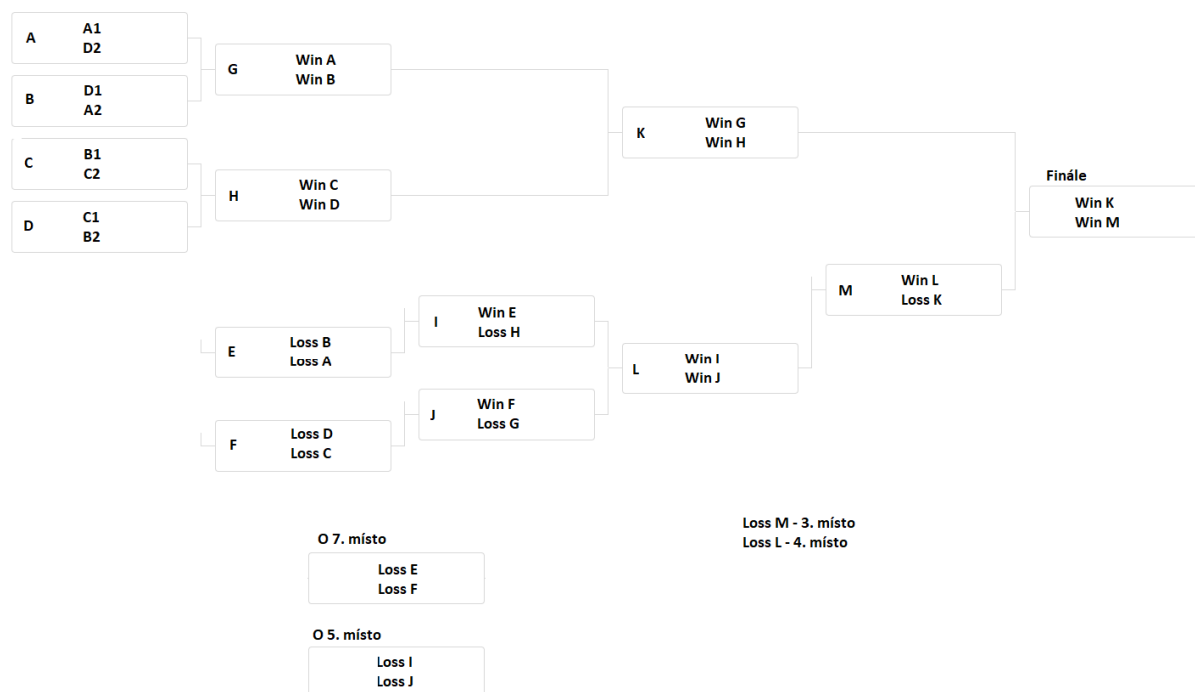
První kolo bude sehráno křížovým systémem (tj. 1. tým ze skupiny A proti 4. týmu ze skupiny B, 2. tým ze skupiny A proti 3. týmu ze skupiny B apod.).

Pro 2 skupiny: A1-B4, A3-B2, A2-B3, A4-B1

Pro 4 skupiny: A1-D2, D1-A2, B1-C2, C1-B2

V případě jiného počtu základních skupin či více hráčů ve skupinách určí pořadatel herní systém na stejném křížovém principu.

Pokud to časové možnosti dovolí, bude se play-off hrát systémem double elimination. Jde o „pavouka“, ze kterého hráč vypadává až po druhé prohře.



Finálový zápas mezi vítězem winners bracket a vítězem losers bracket se odehraje pouze jednou. Vítěz winners bracket si jako drobné zvýhodnění může zvolit první mapu (pokud je seznam map pevný).

Finálový zápas je jediný případ, kdy hráč může „vypadnout“ z turnaje už po prvním prohraném zápase.

Pokud to časové možnosti dovolí, budou se finále a zápas o třetí místo hrát na dvě vítězné hry.

Po finálovém zápase nebo během playoff se odehrají ještě dva dodatečné zápasy – o 5. a o 7. místo. Tyto zápasy nejsou na schématu zakresleny.

Pořadatel může rozhodnout o použití jiného systému hry.

2.6 Technické problémy

Pokud v průběhu zápasu dojde k technickým problémům, které znemožňují regulérní odehrání zápasu (např. lagy), jsou účastníci povinni učinit veškerá opatření, aby se zápas dohrál. Následně mohou zaslat podklady pořadateli, který rozhodne, zda se zápas zopakuje nebo bude dořešen jiným způsobem.

Pokusy o podvod v této oblasti budou trestány (viz kapitola Tresty níže).

2.7 Podávání protestů

Hráč má právo podat protest – do DH pošty pořadateli. O řešení protestu rozhodne pořadatel. Pokud je protest uznán, bude jeho výsledek zveřejněn.

Protest je nutné podat bez zbytečného odkladu, maximálně 3 dny po skončení turnaje. Protest podaný později bude pořadatel řešit pouze v případě, že půjde o podezření na závažný prohřešek (cheating, podvod apod.).

Za nadměrné podávání protestů může být udělen trest.

3 Tipovačka

Tipovačka je otevřena pro účastníky turnaje (hráče).

Hráči se snaží uhodnout, pod kterým políčkem se skrývá výhra. Políček je 2500, ukrytých výherních políček je 10. Své tipy hráč posílá pořadateli do DH pošty. V každém kole může hráč tipnout 3 čísla + bonus (viz níže).

Odkaz na tabulku: <http://dhmasters.kwokky.cz/files/tipovacka2019.xlsx>

Pokud se účastník zúčastnil turnaje v aktuálně probíhajícím ročníku, může jako bonus tipnout za každý předchozí odehraný turnaj o jedno číslo více. Pokud hraje všechny turnaje, tak v prvním turnaji může tipnout tři čísla, ve druhém čtyři, ve třetím pět atd.

Po ukončení tipování budou všechny tipy vloženy do tabulky a ohodnocené barvou. Pokud se tipující trefí do pole, které se dotýká pole s výhrou (přes hranu nebo přes roh), bude tip obarven červeně. Pokud se tip trefí do pole, které sousedí s červeným polem (přes hranu nebo přes roh), bude toto pole obarvené oranžově. Pokud tipující netrefí výhru, červené ani oranžové pole, bude jeho tip obarven šedou barvou.

Pro lepší pochopení připojuji obrázek – na poli 7 se skrývá výhra.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25

V jednom kole tipovačky mohou výhru z jednoho políčka získat maximálně 3 tipující. Pokud tipne stejné výherní pole více tipujících, budou z nich vylosování 3 výherci.

V dalším kole již nemá smysl tipovat dříve použitá pole. Tabulka s vyznačenými použitými poli je zveřejněna na turnajovém webu.

Seznam výherních políček je uložen v zašifrovaném souboru na turnajovém webu. Po skončení sezóny prozradí pořadatel heslo k souboru, aby bylo možné ověřit, že čísla byla vylosovaná od samého začátku: <http://dhmasters.kwoky.cz/files/tipovacka2019.rar>

4 Divácká tipovačka

Divácká tipovačka je otevřena pouze pro diváky (hráč turnaje nemůže tipovat).

Tipující nahlédne do seznamu zaregistrovaných účastníků, vybere 5 hráčů + jednoho náhradníka, o kterých se domnívá, že skončí na prvním až šestém místě v nadcházejícím turnaji. **Seznam jmen včetně pořadí zašle pořadateli do DH pošty.**

Divácká tipovačka probíhá vždy od úterý (0:01) do čtvrtka (23:59) před turnajem.

1 správný tip = 1 bod

2 tipy = 2 body

3 tipy = 4 body

4 tipy = 6 bodů

5 tipů = 8 bodů

Body lze získat maximálně za prvních 5 tipů (pokud tipující uhodne všech 6 jmen i s pořadím, obdrží body za 5 tipů, tedy 8 bodů).

Jestliže se tipující netrefí o jedno místo, získá za takový tip tzv. „malý bod“. Tyto malé body slouží jako pomocné kritérium při vyhodnocování celkového pořadí.

Pokud se některý z tipnutých hráčů turnaje nezúčastní (neodehraje ani jeden zápas, nepošle žádný výsledek), pak se pořadí tipovaných posune o jednoho výše. Proto je od tipujících požadován náhradník.

Vítěz v celkovém pořadí (s největším součtem bodů ze všech kol) získá kredit na nákup na Steamu ve výši 25 euro. Druhé místo získá kredit 15 euro, třetí 10 euro.

4.1 Příklad

Do turnaje se zaregistruje 11 účastníků - označme je A až K. Tipující divák odešle následující tip:

Pořadí	Hráč
1.	A
2.	C
3.	G
4.	B
5.	I
6.	H

Hráč B do turnaje nenastoupí. Tipy se tedy posunou o jedno místo nahoru - řádek B se škrtná a tip se posuzuje, jako by v něm tento řádek vůbec nebyl:

Pořadí	Hráč
1.	A
2.	C
3.	G
4.	I
5.	H

Pořadí v turnaji skončí takto:

Pořadí	Hráč
1.	A
2.	C
3.	I
4.	G
5.	K
6.	H
7.	D
8.	F
9. - 10.	E a J

Tipy na 1. a 2. místo jsou správně, takže tipující získává 2 body. Přestože tipující určil hráče H na 6. místo a ten skutečně skončil šestý, nezískává bod, protože v jeho tipu se hráč H posunul o jedno místo výše (kvůli absenci hráče B). Boduje se vždy pouze prvních pět platných tipů.

Tipující navíc získá 3 „malé body“ za to, že výsledek hráčů I, G a H netrefil pouze o jedno místo.

5 Jak kontaktovat pořadatele?

Základním komunikačním kanálem je DH pošta.

V odůvodněných případech lze pořadatele kontaktovat e-mailem (kwoky@seznam.cz) nebo přes Steam - <http://steamcommunity.com/id/kwokyskwoky>

6 Jak použít vyhraný kredit?

Vyhraný kredit zůstává v držení pořadatele a je vám k dispozici na vyžádání. V případě zájmu o využití vyhraného kreditu kontaktujte pořadatele přes DH poštu.

Vyhraný kredit lze použít na nákup her v internetových obchodech. Seznam obchodů, které lze využít bez problémů:

- Steam
- GOG
- Humble
- Fanatical

Jiné obchody je nutné předem konzultovat s pořadatelem. Máte-li jiný speciální požadavek, kontaktujte pořadatele (dá se domluvit ledacos).

Kredit je platný dva roky od skončení sezóny a je možné ho využít kdykoliv a jakýmkoliv způsobem (např. lze koupit jednu drahou hru hned, nebo 1 menší hru hned a 3 menší hry později). Je tedy dobré počkat na období slev, kdy lze za kredit získat více her.

7 Tresty

Pořadatel může udělit účastníkům nebo zaregistrovaným tresty za prohřešky.

Lze trestat pouze prohřešky, které lze dostatečně prokázat.

7.1 Základní tresty

Nejmírnějším trestem je napomenutí. V případě, že hráč obdrží v sezóně třetí napomenutí, obdrží tvrdší trest.

Dalším trestem jsou tzv. trestné body. **Pokud hráč nasbírá 8 nebo více trestných bodů za posledních 5 turnajů, obdrží zákaz startu na následujícím turnaji.** Trestné body se přenášejí mezi sezónami.

Níže uvedený seznam obsahuje některé vybrané prohřešky a jejich bodové ohodnocení:

Prohřešek	Trest
Hráč se zaregistruje a turnaje se nezúčastní	2 tr. body
Hráč nedodá záznam (demo) zápasu v základní skupině	1 tr. bod*
Hráč nedodá záznam (demo) zápasu v play-off	2 tr. body*
Hráč bez předchozího upozornění nastoupí do zápasu s více než 15minutovým zpožděním	1 tr. bod

* Trest může být prominut v případě, že pořadatel zápas živě sledoval přímo na serveru. Trest se uděluje za každý zápas. Pokud se zápas skládal z více částí a hráč nedodal záznam jen k jedné, obdrží poměrný počet trestných bodů (např. hráč v play-off vyhraje 2:1 a dodá záznam jen ke dvěma mapám, obdrží jednu třetinu ze dvou bodů, tedy 0,67 tr. bodu).

Předčasné úmyslné opuštění zápasu (surrender, forfeit, ragequit) není trestáno.

7.2 Vyšší tresty

Ve zvlášť závažných případech může pořadatel rozhodnout o penalizaci hráče v pořadí turnaje, odebrání části nebo všech bodů, zákazu startu v následujícím turnaji nebo dlouhodobý zákaz startu. V těchto případech se hráč může odvolat – o platnosti, změně nebo zrušení trestu rozhodne odvolací orgán.

Za zvlášť závažné prohřešky se považuje:

- Cheatování
- Vydávání se za jiného hráče nebo jiný pokus uvést pořadatele v omyl
- Nadměrné vulgární vyjadřování a urážení pořadatele nebo ostatních účastníků
- Sabotování turnaje
- Porušování zákonů ČR

Účastníci by si měli uvědomovat, že svým chováním při zápasech ale i mimo ně mohou poškozovat dobré jméno Databáze-her.cz nebo pořadatele, což nebude tolerováno.

Je povoleno provádět úpravy nastavení hry, která jsou dostupná v menu hry. Další úpravy hry konzultujte s pořadatelem.

8 Ostatní

Je doporučeno používání stejných jmen ve hře i na webu Databáze-her.cz. Hráč může použít ve hře jiné jméno, pokud o tom pořadatele předem informuje, nebo je jméno na DH podobné. Jméno hráče ve hře musí být aspoň částečně srozumitelné.

Přadatel má právo, s ohledem na danou situaci a zajištění fair play, rozhodnout odlišně od výše uvedených pravidel.