



## DH Masters 2020 - pravidla

Poslední aktualizace: 26. 1. 2020

1	Představení turnaje .....	3
1.1	Co je DH Masters? .....	3
1.2	Kdo se může zúčastnit? .....	3
1.3	Kdo sérii turnajů organizuje?.....	3
1.4	Odměny .....	3
1.4.1	Odměny za celkové pořadí .....	3
1.4.2	Odměny za jednotlivé turnaje .....	3
1.4.3	Odměny v tipovačce .....	3
1.4.4	Odměny v divácké tipovačce .....	3
1.5	Harmonogram ročníku 2020 .....	3
1.6	Jaké hry se budou hrát? .....	4
1.7	Online vs offline turnaj .....	4
1.8	Jak se zaregistrovat?.....	4
1.9	Informování účastníků a veřejnosti.....	4
1.9.1	Blog na Databázi-her.cz .....	4
1.9.2	Web DH Masters .....	4
1.9.3	Ostatní .....	4
2	Průběh turnaje.....	5
2.1	Obecný harmonogram jednotlivých turnajů .....	5
2.2	Bodování.....	5
2.3	Rozpis zápasů .....	5
2.4	Záznam zápasů .....	5
2.5	System hry .....	5
2.5.1	System losování základních skupin podle předchozích výsledků.....	5
2.5.2	Základní skupiny .....	5
2.5.3	Klíč pro postup do playoff .....	5
2.5.4	Play-off.....	6
2.6	Technické problémy .....	7
2.7	Podávání protestů .....	7
3	Tresty .....	7
3.1	Základní tresty .....	7
3.2	Vyšší tresty.....	7
4	Ostatní .....	8

## 1 Představení turnaje

### 1.1 Co je DH Masters?

DH Masters je série turnajů v počítačových hrách pořádaná prostřednictvím webu Databáze-her.cz.

Probíhá v průběhu celého roku a skládá se z pěti samostatných turnajů, pokaždé v jiné hře.

### 1.2 Kdo se může zúčastnit?

Zúčastnit se může každý zaregistrovaný uživatel Databáze-her.cz, který je schopen komunikovat v českém nebo slovenském jazyce.

### 1.3 Kdo sérii turnajů organizuje?

Hlavním pořadatelem je Kwoky.

Odvolacím orgánem je Memphis.

**Základním komunikačním kanálem je DH pošta: <https://www.database-her.cz/uzivatele/kwoky/>**

V odůvodněných případech lze pořadatele kontaktovat e-mailem ([kwoky@seznam.cz](mailto:kwoky@seznam.cz)) nebo přes Steam - <https://steamcommunity.com/id/kwokycz>

### 1.4 Odměny

Za umístění v jednotlivých turnajích lze získat odměnu ve formě kreditu na nákup her na Steamu. Odměna je po turnaji vyplacena výherci formou kupónu do Steam peněženky.

#### 1.4.1 Odměny za celkové pořadí

Finanční ani věcné odměny za celkové pořadí se během sezóny 2020 neudělují.

#### 1.4.2 Odměny za jednotlivé turnaje

Pět nejlepších v jednotlivých turnajích získá kredit na nákup her v následující hodnotě:

1. místo – kredit 30 €
2. místo – kredit 20 €
3. místo – kredit 15 €
4. místo – kredit 10 €
5. místo – kredit 5 €

#### 1.4.3 Odměny v tipovačce

V sezóně 2020 tipovačka neprobíhá.

#### 1.4.4 Odměny v divácké tipovačce

V sezóně 2020 divácká tipovačka neprobíhá.

### 1.5 Harmonogram ročníku 2020

Termíny turnajů nejsou v roce 2020 pevně stanoveny.

Termín každého turnaje stanoví pořadatel a oznámí ho formou článku na Blogu DH s dostatečným předstihem.

System hry bude zveřejněn vždy s předstihem. Obecně lze říct, že u online turnajů se v (pátek a) sobotu odehraje kvalifikace (základní skupiny). Nejlepší pak postoupí do nedělních finálových bojů (play-off).

Offline turnaje mohou proběhnout i během pracovních dnů – turnaj tedy může být vyhlášen např. na celý týden či delší interval.

## 1.6 Jaké hry se budou hrát?

Hrajeme hry různých žánrů, které jsou zdarma nebo velmi levné.

Seznam her není dopředu znám, zná ho pouze pořadatel.

## 1.7 Online vs offline turnaj

Online turnaj znamená, že hráči bojují proti sobě, nejčastěji 1v1, prostřednictvím internetu. Je nutné, aby dorazili na určený server v určený čas.

Offline turnaj znamená, že se hráči každý sám snaží získat ve hře co nejvíc bodů, případně ji dohrát co nejrychleji apod. Hráč může svůj výkon odehrát kdykoliv a poslat e-mailem svůj výsledek. Do soutěže budou zařazeny pouze výkony zaslané ve stanoveném časovém limitu.

Online a offline turnaje se v DH Masters mohou libovolně střídat.

## 1.8 Jak se zaregistrovat?

Registrace do offline turnaje není vyžadována. Účastník je zařazen do soutěže, jakmile odešle svůj výsledek pořadateli.

Do online turnaje je nutné se zaregistrovat tak, že pošlete pořadateli do DH pošty krátkou zprávu ve smyslu "Registruji se do turnaje". To je vše. Registrace musí být odeslána nejpozději den před zahájením turnaje (pokud turnaj začíná v sobotu, musí být registrace odeslána nejpozději v pátek ve 23:59).

## 1.9 Informování účastníků a veřejnosti

Aktuální informace o turnajích naleznete na těchto místech:

### 1.9.1 Blog na Databázi-her.cz

<https://www.database-her.cz/blog/>

Jde o hlavní zdroj informací a informace zde zveřejněné mají přednost před ostatními kanály.

Před každým turnajem bude zveřejněn článek, který představí hru pro turnaj a speciální pravidla. Pokud chcete, aby vám opravdu nic neuteklo, sledujte také diskuzi pod článkem.

### 1.9.2 Web DH Masters

<http://dhmasters.kwokycz>

Web slouží jako archiv a informace jsou zde zveřejněné vždy až po turnaji. Můžete zde najít mimo jiné také výsledky minulých ročníků DH Masters.

### 1.9.3 Ostatní

Účastníci se veškeré dodatečné informace dozví vždy přes DH poštu. Tato komunikace je považovaná za důvěrnou a účastníci by ji bez svolení neměli šířit dále. Čistě organizační informace (složení a časy zápasů) lze zveřejnit bez omezení.

V průběhu turnaje může pořadatel komunikovat s účastníky i jinými kanály, které si předem dohodnou – nejčastěji prostřednictvím zpráv přes Steam.

Online turnaje budou streamovány prostřednictvím služby Twitch na adrese <https://www.twitch.tv/kwokycz>

Případné dotazy pište pořadateli do DH pošty.

## 2 Průběh turnaje

### 2.1 Obecný harmonogram jednotlivých turnajů

Zveřejnění systému hry a rozlosování skupin – ráno před turnajem

Odehrání turnajových zápasů - (pátek +) sobota a neděle

Pro offline turnaj může být použit jiný harmonogram.

### 2.2 Bodování

V sezóně 2020 nejsou výsledky v turnajích ohodnoceny body.

### 2.3 Rozpis zápasů

Online turnaje probíhají v odpoledních a večerních hodinách. Orientačně jde o čas 14:00 – 20:00. Předpokládá se, že v tomto rozmezí budou hráči připraveni odehrát své zápasy.

Pokud se účastník nedostaví ke svému zápasu včas, bude mu zápas zkontumován ve prospěch soupeře.

### 2.4 Záznam zápasů

Pořadatel může vyžadovat od účastníků záznam zápasu ve formě souboru ze hry (demo/replay) nebo videa. Nedodání záznamů povede k udělení trestu (viz kapitola Tresty níže).

Při offline turnajích může být kvůli vyhodnocení nutné zaznamenat video s výkonem účastníka. Pokud účastník video nedodá (doloží pouze screenshot), může se umístit nejlépe na 6. místě. Na prvních pěti místech se umístí pouze účastníci, kteří dodali video.

Existuje celá řada nástrojů pro zaznamenávání obrazovky. Doporučuji Open broadcaster software (OBS). Lze použít také další nástroje (obvykle placené) - Bandicam, Fraps a další.

### 2.5 Systém hry

Systém hry pro online turnaj je obvykle složen ze základních skupin + play-off.

#### 2.5.1 Systém losování základních skupin podle předchozích výsledků

Velikost a počet základních skupin určí pořadatel na základě počtu přihlášených.

Při rozlosování účastníků pořadatel zajistí, aby se první tři účastníci z předchozího turnaje nepotkali v základní skupině. Zbývající účastníci jsou rozlosováni náhodně.

#### 2.5.2 Základní skupiny

V základní skupině hráči odehrají zápasy každý s každým, pokud není určeno jinak.

Bodování za jednotlivé duely v základní skupině je 3-2-1-0 (výhra - výhra v prodloužení - prohra v prodloužení - prohra).

Pokud nelze odehrát prodloužení (ve hře není obsaženo nebo princip hry prodloužení neumožňuje), pak se nepočítají body, ale počet výher.

#### 2.5.3 Klíč pro postup do playoff

V případě shody pořadí v základní skupině se použijí podobná pomocná kritéria jako v MS v hokeji - v uvedeném pořadí (nemusí být všechna dostupná):

1. Body z minitabulky vzájemných zápasů

2. Plus/mínus (body, góly, fragy apod.) z minitabulky vzájemných zápasů
3. Počet kladných bodů z minitabulky vzájemných zápasů
4. Výsledky proti nejbližšímu nejvýše umístěnému týmu mimo hráče v minitabulce (pořadí kritérií: 1. body, 2. plus/mínus, 3. kladné body)

Pokud uvedená kritéria nerozhodnou, odehraje se dodatečný zápas. Pokud dodatečný zápas není možné odehrát, o postupujícím rozhodne pořadatel.

#### 2.5.4 Play-off

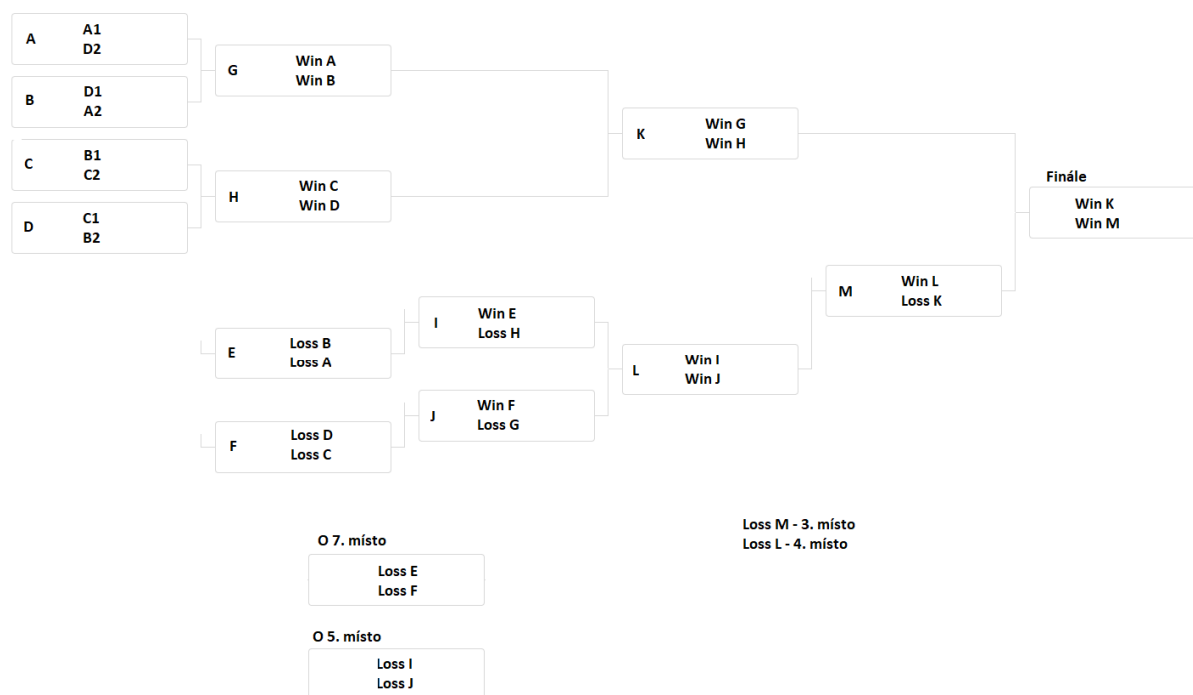
První kolo bude sehráno křížovým systémem (tj. 1. hráč ze skupiny A proti 4. hráči ze skupiny B, 2. hráč ze skupiny A proti 3. hráči ze skupiny B apod.).

Pro 2 skupiny: A1-B4, A3-B2, A2-B3, A4-B1

Pro 4 skupiny: A1-D2, D1-A2, B1-C2, C1-B2

V případě jiného počtu základních skupin či více hráčů ve skupinách určí pořadatel herní systém na stejném křížovém principu.

Pokud to časové možnosti dovolí, bude se play-off hrát systémem double elimination. Jde o „pavouka“, ze kterého hráč vypadává až po druhé prohře.



Finálový zápas mezi vítězem winners bracket a vítězem losers bracket se odehraje pouze jednou. Vítěz winners bracket si jako drobné zvýhodnění může zvolit první mapu (pokud je seznam map pevný).

Finálový zápas je jediný případ, kdy hráč může „vypadnout“ z turnaje už po prvním prohraném zápase.

Pokud to časové možnosti dovolí, mohou se finále a zápas o třetí místo hrát na dvě vítězné hry.

Po finálovém zápase nebo během playoff se odehrají ještě dva dodatečné zápasy – o 5. a o 7. místo. Tyto zápasy jsou zařazeny mimo schéma pavouka (dole).

Pořadatel může rozhodnout o použití jiného systému hry.

## 2.6 Technické problémy

Pokud v průběhu zápasu dojde k technickým problémům, které znemožňují regulérní odehrání zápasu (např. lagy), jsou účastníci povinni učinit veškerá opatření, aby se zápas dohrál. Následně mohou zaslat podklady pořadateli, který rozhodne, zda se zápas zopakuje nebo bude dořešen jiným způsobem.

Pokusy o podvod v této oblasti budou trestány (viz kapitola Tresty níže).

## 2.7 Podávání protestů

Hráč má právo podat protest – do DH pošty pořadateli. O řešení protestu rozhodne pořadatel. Pokud je protest uznán, bude jeho výsledek zveřejněn.

Protest je nutné podat bez zbytečného odkladu, maximálně 3 dny po skončení turnaje. Protest podaný později bude pořadatel řešit pouze v případě, že půjde o podezření na závažný prohřešek (cheating, podvod apod.).

Za nadměrné podávání protestů může být udělen trest.

## 3 Tresty

Přadatel může udělit účastníkům nebo zaregistrovaným tresty za prohřešky.

Lze trestat pouze prohřešky, které lze dostatečně prokázat.

### 3.1 Základní tresty

Nejmírnějším trestem je napomenutí. V případě, že hráč obdrží v sezóně třetí napomenutí, obdrží tvrdší trest.

Dalším trestem jsou tzv. trestné body. **Pokud hráč nasbírá 8 nebo více trestných bodů za posledních 5 turnajů, obdrží zákaz startu na následujícím turnaji.** Trestné body se přenášejí mezi sezónami.

Níže uvedený seznam obsahuje některé vybrané prohřešky a jejich bodové ohodnocení:

Prohřešek	Trest
Hráč se zaregistruje a turnaje se nezúčastní	2 tr. body
Hráč nedodá záznam (demo) zápasu v základní skupině	1 tr. bod*
Hráč nedodá záznam (demo) zápasu v play-off	2 tr. body*
Hráč bez předchozího upozornění nastoupí do zápasu s více než 15minutovým zpožděním	1 tr. bod

\* Trest může být prominut v případě, že pořadatel zápas živě sledoval přímo na serveru. Trest se uděluje za každý zápas. Pokud se zápas skládal z více částí a hráč nedodal záznam jen k jedné, obdrží poměrný počet trestných bodů (např. hráč v play-off vyhraje 2:1 a dodá záznam jen ke dvěma mapám, obdrží jednu třetinu ze dvou tr. bodů, tedy 0,67 tr. bodu).

Předčasné úmyslné opuštění zápasu (surrender, forfeit, ragequit) není trestáno.

### 3.2 Vyšší tresty

Ve zvlášť závažných případech může pořadatel rozhodnout o penalizaci hráče v pořadí turnaje, diskvalifikaci, zákazu startu v následujícím turnaji nebo dlouhodobém zákazu startu. V těchto případech se hráč může odvolat – o platnosti, změně nebo zrušení trestu rozhodne odvolací orgán.

Za zvlášť závažné prohřešky se považuje:

- Cheatování
- Vydávání se za jiného hráče nebo jiný pokus uvést pořadatele v omyl
- Nadměrné vulgární vyjadřování a urážení pořadatele nebo ostatních účastníků
- Sabotování turnaje
- Porušování zákonů ČR

Účastníci by si měli uvědomovat, že svým chováním při zápasech ale i mimo ně mohou poškozovat dobré jméno Databáze-her.cz nebo pořadatele, což nebude tolerováno.

Je povoleno provádět úpravy nastavení hry, která jsou dostupná v menu hry. Další úpravy hry konzultujte s pořadatelem.

## 4 Ostatní

Je doporučeno používání stejných jmen ve hře i na webu Databáze-her.cz. Hráč může použít ve hře jiné jméno, pokud o tom pořadatele předem informuje, nebo je jméno na DH podobné. Jméno hráče ve hře musí být alespoň částečně srozumitelné.

Pořadatel má právo, s ohledem na danou situaci a zajištění fair play, rozhodnout odlišně od výše uvedených pravidel.